Nama : ROFILMA PURBA

Nim : 131113506

Kelas : TPB-Pagi

**Argumentasi saya:**

* + Apakah anda setuju atau tidak dengan pendapat Turing?

Jawab: Ya. Test Turing merupakan sebuah metode pengujian kecerdasan yang dibuat oleh Alan Turing. Proses uji ini melibatkan seorang penanya (manusia) dan dua obyekyang ditanyai. Yang satu adalah seorang manusia dan satunya adalahsebuah mesin yang akan diuji. Penanya tidak bisa melihat langsung kepada obyek yg ditanyai. Penanya diminta untuk membedakan mana jawaban komputer dan mana jawaban manusia berdasarkan jawaban kedua obyek tersebut. Jika penanya tidak dapat membedakan mana jawaban mesin dan mana jawaban manusia maka Turing berpendapat bahwa mesin yang diuji tersebut dapat diasumsikan CERDAS.

* + Apakah menurut anda, akan ada komputer yang bisa melewati Tes Turing suatu saat?

Jawab: akan ada.

* + Halangan apa saja yang menurut anda menghambat perkembangan komputer untuk melewati Tes Turing?

Jawab: menurut saya halangan yang menghambat komputer untuk melewati test turing adalah komputer tidak memiliki kemampuan emosional seperti manusia.

**Istilah pada AI dan contoh implementasinya:**

1. Pengolahan Bahasa Alami ( Natural Language Procesing)

Natural Language Processing (NLP) adalah salah satu bidang ilmu komputer, kecerdasan buatan, dan bahasa (linguistik) yang berkaitan dengan interaksi antara komputer dan bahasa alami manusia, seperti bahasa Indonesia atau bahasa Inggris. Tujuan utama dari studi NLP adalah membuat mesin yang mampu mengerti dan memahami makna bahasa manusia lalu memberikan respon yang sesuai. Contohnya: *Machine Translation adalah* program yang mampu mentranslasi kalimat baik berupa teks maupun suara dari satu bahasa alami ke bahasa lainnya. (Contoh : Google Translate)

1. Knowledge representation ( Representasi Pengetahuan)

Representasi pengetahuan (KR) adalah daerah penelitian kecerdasan buatan yang bertujuan untuk mewakili pengetahuan dalam simbol-simbol untuk memfasilitasi Inferencing dari unsur-unsur pengetahuan, menciptakan unsur-unsur baru pengetahuan. KR dapat dibuat untuk menjadi independen dari model pengetahuan yang mendasari atau sistem basis pengetahuan. Contohnya: seperti jaringan semantic.

1. Automated Reasoning ( Penalaran Otomatis)

Penalaran otomatis merupakan bidang ilmu komputer dan logika matematika didedikasikan untuk memahami berbagai aspek penalaran. Contohnya: salah satunya software permainan catur yang disebut HITECH

1. Machine Learning

Machine Learning adalah salah satu disiplin ilmu dari Computer Science yang mempelajari bagaimana membuat komputer/mesin itu mempunyai suatu kecerdasan. Dengan kata lain, Machine Learning adalah suatu bidang keilmuan yang berisi tentang pembelajaran komputer/mesin untuk menjadi cerdas. Contohnya: machine learning dapat mendeteksi email yang dispam, machine learning dapat digunakan untuk mendeteksi wajah dan ekspresi.

1. Computer Vision ( Visi Komputer)

Visi komputer adalah bidang yang mencakup metode untuk memperoleh , mengolah , menganalisis, dan pemahaman gambar dan , secara umum , data dimensi tinggi dari dunia nyata untuk menghasilkan informasi numerik atau simbolis, misalnya, dalam bentuk keputusan. Contoh aplikasi terkait Computer Vision: Pengendalian proses, Mendeteksi Peristiwa, Modeling benda atau lingkungan dan interaksi.

1. Robotika

Robotika adalah salah satu wacana teknologi untuk menuju peradaban yang lebih maju yang berhubungan dengan desain, konstruksi, operasi, disposisi struktural, pembuatan, dan aplikasi dari robot. Robotika terkait dengan ilmu pengetahuan bidang elektronika, mesin, mekanika, dan perangkat lunak komputer. Pengimplementasiannya untuk keperluan industri terutama untuk pekerjaan 3D yaitu Dirty, Dangerous, atau difficult (kotor, berahaya dan pekerjaan yang sulit). Negara yang banyak menggunakan robot untuk industri adalah Jepang, Amerika Serikat dan Jerman Barat.

Sumber:

<https://dedy1354.wordpress.com/pti/materi/kecerdasan-buatan/>

<http://ndangmutz.blogspot.co.id/2010/11/komputer-vision.html>

<http://entin.lecturer.pens.ac.id/Machine%20Learning/Minggu%201%20Introduction%20to%20Machine%20Learning%202013.pdf>

<http://19semuts.blogspot.co.id/2012/09/kecerdasan-buatan_2013.html>